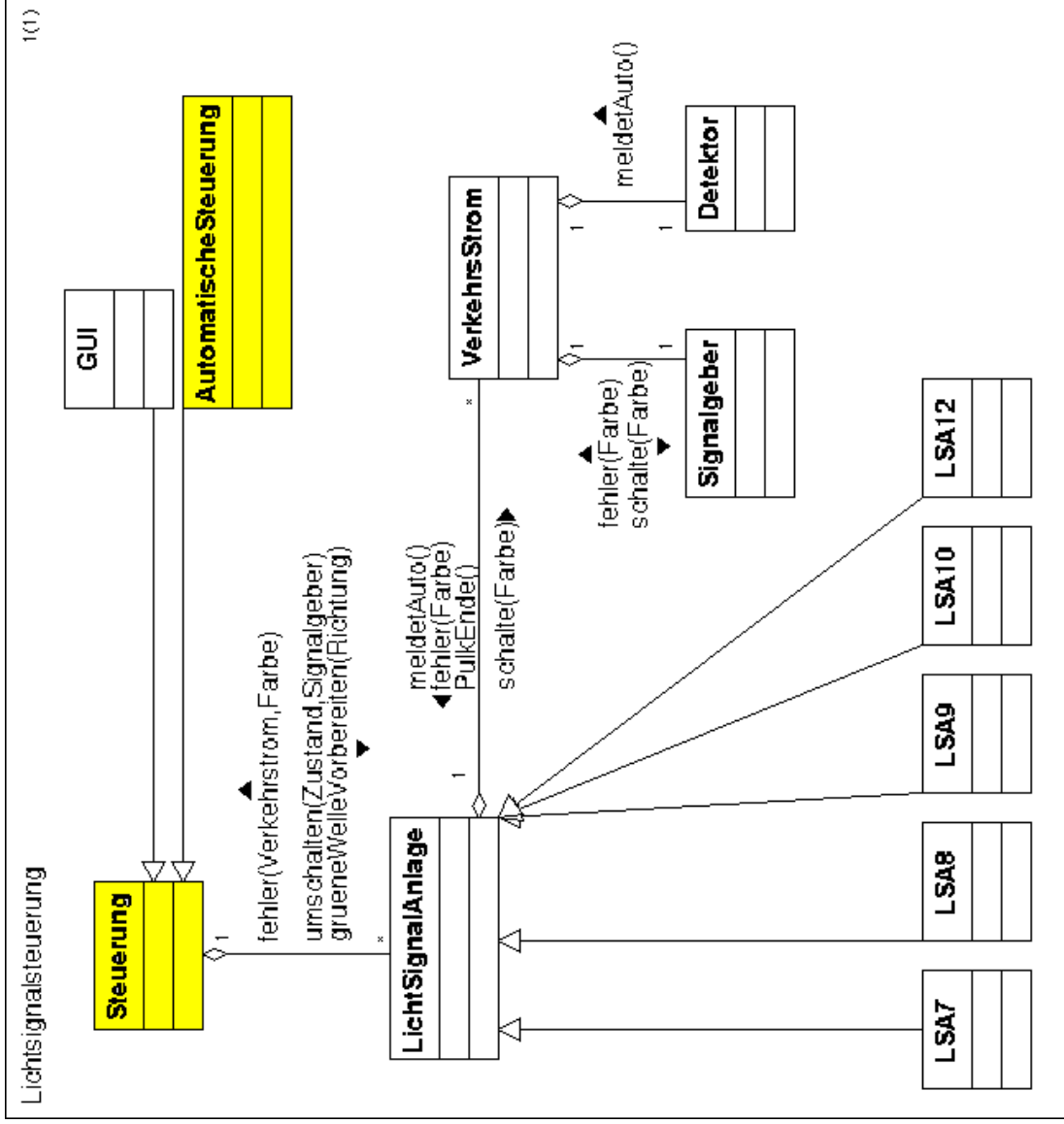


Steuerung

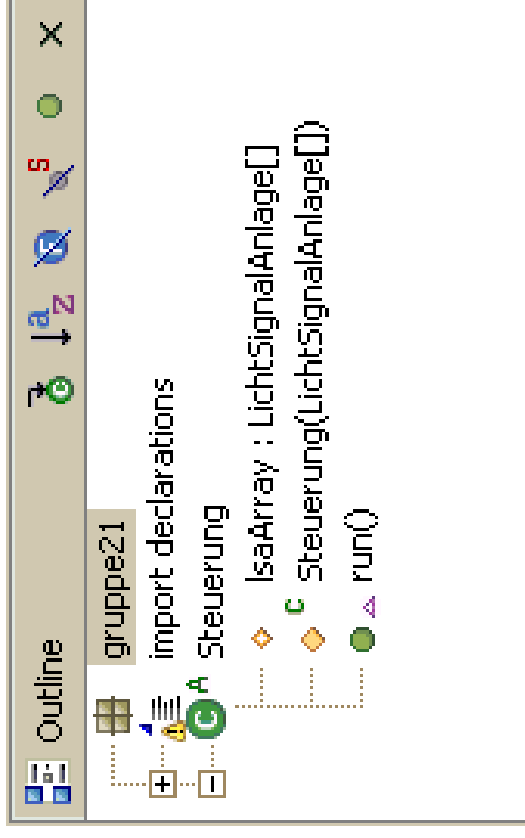


Steuerung, Automatische Steuerung und LSA7

Jürgen Starek
Reiner Hüchting

Steuerung

- Oberklasse der automatischen Steuerung und der GUI
 - Hier: Details zur Automatik
- Aggregiert `LSAArRay`, ein Feld aus LSAs
- Beinhaltet `run()` -Methode



Automatische Steuerung

- Steuert grüne Welle
 - Bestimmt Soll-Umschaltzeitpunkte der Signalgeber
 - Verschickt Signale an LSAs, die autonom den genauen Umschaltzeitpunkt wählen
- Anforderungen: flexibel, skalierbar, robust
 - Mehrere grüne Wellen können nebenläufig in verschiedenen Richtungen unterwegs sein
 - Hinzufügen neuer LSAs problemlos
 - Unterbrechung einer grünen Welle durch z.B. GUI (Feuerwehr!) ohne Folgen

Implementierung

- Implementierung des Verhaltens nach State Pattern – Technik
- Bei einigen Zuständen Abweichung vom State Pattern
 - Performance- und Effizienzgründe

